

	Nombre:	Curso:	
	Apellidos:	Fecha:	
	PROGRAMACIÓN SIN PC (NXT Program)	Número: 6	

ACTIVIDAD 6:

A) Dibuja todos los iconos que encuentras en el menú NXT Program. Realízalo en árbol

B) Programa el robot: Hacer que el robot vaya hacia adelante hasta que el sensor táctil es presionado, entonces volverá hacia atrás. Si le pulsamos otra vez tendrá que ir hacia delante. Así estará indefinidamente hasta que el usuario finalice la ejecución del programa.

Dibuja los iconos necesarios para este programa y comprueba el resultado programando el ladrillo NXT directamente.