

	<b>Nombre:</b>	<b>Curso:</b>	
	<b>Apellidos:</b>	<b>Fecha:</b>	
	<b>TRY ME</b>	<b>Número: 8</b>	

**ACTIVIDAD 8:**

a) Contesta a la siguiente cuestión:

¿Para qué sirve el menú Try Me del ladrillo NXT?

b) Prueba y explica el funcionamiento del programa Try Touch

c) Prueba y explica el funcionamiento del programa Try Light

d) Prueba y explica el funcionamiento del programa Try Sound

e) Prueba y explica el funcionamiento del programa Try –Ultrasonic

f) Prueba y explica el funcionamiento del programa Try Motor